

# 雲品盃SDGs永續桌遊設計競賽

## 競賽簡章

### 壹、競賽緣起目的

雲品致力於SDGs推動與實踐，將永續視為企業重要核心之一，珍視日月潭的自然環境與人文歷史，連結產官學，攜手推廣永續理念。秉持著「永續旅遊」的精神，期許五星酒店能在永續的前提下創造獨特的質感體驗，更致力尋找具文化底蘊與相同理念的永續夥伴合作推行SDGs全方位旅遊，實踐品牌永續發展。因此，攜手同獲國家永續發展獎之國立暨南國際大學共同合作，並與觀光休閒與餐旅管理學系一同辦理SDGs永續桌遊競賽，提供學生發想永續創意之實踐機會，聯手推動永續產學合作，共創SDGs推廣效益。獲選之桌遊除可獲得高額獎勵，更將實際運用於雲品服務人員向客人推廣永續理念之趣味媒介，引導客人於遊戲中認識SDGs精神。

### 貳、主辦單位

- 一、雲品溫泉酒店
- 二、國立暨南國際大學觀光休閒與餐旅管理學系（以下簡稱暨大觀餐系）

### 參、報名資格

國立暨南國際大學在學學生，包含大學部、碩士班、博士班。

### 肆、報名方式

- 一、團隊組成
  - (一)符合報名資格者，3至5人一組，可跨科系組隊報名。
  - (二)報名團隊需邀請至少一位指導老師，並指定一員擔任組長，為本競賽之聯絡人代表。
- 二、報名資料
  - (一)填妥「報名表」及「同意書」、「切結書」三項文件（詳附件），將報名資料填寫完成後，以pdf格式，採用電子郵件寄至：tbclab2023@tbclab.net，郵件主旨請註明：雲品盃報名資料。
  - (二)報名資料寄送後，主辦單位會回覆報名成功通知郵件，若1日內未收到報名成功回覆訊息，請來電洽詢。

- (三)報名自即日起至 2024 年 4 月 30 日下午 5 時截止，逾期不予收件。
- (四)報名成功團隊將邀請加入競賽群組，將另行提供群組連結給各團隊聯絡人。

### 伍、重要活動日期

項次	活動項目	日期	說明
1	競賽說明會	4/24	12:10 開始，地點為暨大管理學院 215 教室
2	競賽報名	4/18 - 4/30	填妥報名表及同意書後，以電子郵件傳送
3	SDGs 工作坊	5/1	13:00~16:00 在暨大舉行，教室另行通知，參賽隊伍務必參加工作坊，列入評分參考。
4	雲品焦點座談	5/15 - 6/5	為提升作品之精準性，團隊可自行提出座談申請，再另行安排並通知座談時間。
5	初賽發表	6/19	初賽於暨大舉行，團隊須至現場進行簡報，時間地點另行通知。
6	初賽成績公布	6/20	以電子郵件通知，擇優選取三組團隊進入決賽。
7	雲品參訪	6/21	進入決賽團隊，安排至雲品參訪，作為優化作品之參考，時間另行通知。
8	決賽發表	9/25	決賽於雲品舉行，時間另行通知。

### 陸、競賽主題與設計需求

- 一、設計主題：SDGs & 永續日月潭。
- 二、桌遊形式：具實體卡牌或小型道具輔助，具趣味性及挑戰性、複雜度低。
- 三、桌遊時長：不含解說時間，一局 20 分鐘為原則（可設計不同時長之玩法）。
- 四、設計對象：雲品 13 歲（含）以上之客人。
- 五、桌遊最低參與人數：4 人（組）以上。

## 柒、競賽方式

競賽分成初賽與決賽兩階段，需繳交資料及評分方式如下。

### 一、初賽

#### (一)須完成項目

以 PowerPoint (PPT)格式製作撰寫，不限頁數，至少須包含下列項目內容：

項次	項目	說明
1	桌遊名稱	依據桌遊主題性質訂定具有吸引力之桌遊名稱
2	桌遊設計理念	說明遊戲設計與雲品永續行動、日月潭永續發展及預計傳達之 SDGs 目標之關係
3	桌遊機制與規則	說明遊戲時間、遊戲人數、配件道具介紹、遊戲環境需求、遊戲設置 (遊戲開始前之配件擺設)、遊戲進行步驟、遊戲結束條件等
4	桌遊效益	簡要歸納說明該桌遊設計之特色及參與者預計可學習之 SDGs 知識等效益。

#### (二)初賽發表方式

- 1、現場以 PPT 簡報，每團隊時間 15 分鐘，包含簡報 10 分鐘，問答 5 分鐘。
- 2、參賽團隊若有道具、影片或其他輔助簡報之物品，亦可於初賽簡報當日展示。

#### (三)評分方式

- 1、邀請 3 至 5 位評審，就下列項目進行評分。符合主題 35%，創意獨特性 25%、完整性 25%、娛樂性 15%
- 2、將個別評審分數加總平均，並四捨五入至小數點第二位，依據分數高低順序，評選分數最高之前三名進入決賽。
- 3、平均分數相同時，依據符合主題、創意獨特性、完整性、娛樂性進行篩選，以單項分數較高者為優先。

### 二、決賽

#### (一)須完成項目

- 1、進入決賽團隊可依據評審意見及現場參訪交流之回饋，優化初賽設計之方案修改簡報稿。
- 2、製作完成遊戲所需之道具，並於決賽當日進行教學試玩。

## (二)決賽發表方式

- 1、每組進行 10 分鐘簡報，說明遊戲設計理念及成果。
- 2、進行 20 分鐘教學試玩。

## (三)評分方式

- 1、由雲品組成評審團，就下列項目進行評分。可執行性 25%、娛樂性 25%、創意性 25%、成品精緻度 25%
- 2、將個別評審分數加總平均，並四捨五入至小數點第二位，依據分數高低順序，評選分數最高之前三名進入決賽。
- 3、如遇同分則依序以執行性、娛樂性、創意性、成品精緻度之單項分數高低作判定。

三、主辦單位對參賽作品有權審查，投稿作品經評選後，如未達徵選需求水平，主辦單位有權使該獎項從缺。

## 捌、競賽獎項

- 一、金獎：獎狀乙紙、獎金新台幣 25,000 元、可獲雲品實際運用並製成精美版桌遊之機會
- 二、銀獎：獎狀乙紙、雲品彩雲軒鐵板燒餐廳 (或 KEN CAN by Ken Chan 中餐廳餐券)(每組 5 張)
- 三、銅獎：獎狀乙紙、雲品丹彤自助餐廳餐券 (每組 5 張)
- 四、其他：參賽團隊之指導老師可獲得指導證明 (電子檔)乙式；未進入決賽之團隊成員發給參賽證明 (電子檔)乙式。

## 玖、聯絡方式

- 一、聯絡人：葉家安 專案秘書
- 二、電話：0905-101692
- 三、電子郵件：tbclab2023@tbclab.net

## 雲品盃SDGs永續桌遊設計競賽 參賽報名表

團隊名稱				
指導老師	姓名		手機	
	Email			
代表聯絡人	姓名		手機	
	Email			
參賽團隊人員 (代表聯絡人請填寫於第 1 位)				
NO.	姓名	科系別	年級	手機
1				
2				
3				
學生證影本	NO. 1 正面		NO. 1 反面	
	NO. 2 正面		NO. 2 反面	

學生證影本	NO. 3 正面	NO. 3 反面

## 雲品盃SDGs永續桌遊設計競賽 個人資料同意書

本單位依個人資料保護法第8條規定，於競賽舉辦期間蒐集您的個人資料時告知下列事項：

- 一、蒐集之單位：雲品溫泉酒店、國立暨南國際大學觀光休閒與餐旅管理學系。
- 二、蒐集之目的：本單位蒐集您的個人資料係為進行「雲品盃SDGs永續桌遊設計競賽」各項作業辦理。法定之特定目的為063非公務機關依法定義務所進行個人資料之蒐集處理及利用；110產學合作；118智慧財產權、光碟管理及其他相關行政。
- 三、蒐集個人資料類別：識別類 (C001)；特徵類 (C011、C012、C013)；教育、考選、技術或其他專業 (C051)。
- 四、個人資料處理及利用之期間、地區、對象與方式
  - (一)將於台灣地區 (包括澎湖、金門及馬祖等地區)利用您的個人資料；利用期間為蒐集日起保存5年，逾左列保存期限期後，本單位即停止處理、利用或刪除之。
  - (二)在不違反蒐集目的之前提下，以網際網路、電子郵件、書面、傳真及其他合法方式使用之。
- 五、個人資料之權利及權益：您得依個人資料保護法第3條，就您的個人資料行使請求查閱、補充、更正、製給複製本及請求停止蒐集、處理、利用及請求刪除等權利，行使方式請洽本校觀光休閒與餐旅管理學系。
- 六、本單位於蒐集您的個人資料時，如有欄位未填寫，本單位可能無法對您提供完整的服務，亦可能無法維護您的權益。

本團隊各成員皆已詳細閱讀上列告知事項且完全明瞭其內容

團隊成員：  
親筆簽名

\_\_\_\_\_

2024 年 \_\_\_\_\_ 月 \_\_\_\_\_ 日

## 雲品盃SDGs永續桌遊設計競賽 智慧財產權切結書

本團隊成員 \_\_\_\_\_

參加「雲品盃SDGs永續桌遊設計競賽」將遵守其各項規定，並保證所填具之報名表內各項資料均正確無誤，並且參賽作品確係本人之原創設計，絕無抄襲或盜用他人之創意或作品；如發生仿冒、抄襲或其他侵權情事者，願負起相關法律責任。

所有得獎作品皆需配合參與主辦單位之相關推廣活動，主辦單位得運用參賽獲選作品之圖片、說明文字與成果等相關資料，作為展覽、宣傳、推廣、報導、出版等非營利推廣之用。

獲選之設計作品以創作者為著作人，同意將其著作財產權轉讓予雲品溫泉酒店，可進行編輯重製、出版及各項推廣相關事宜之用。

團隊成員 \_\_\_\_\_  
親筆簽名 \_\_\_\_\_

2024 年 \_\_\_\_\_ 月 \_\_\_\_\_ 日

※本「智慧財產權切結書」以團隊為單位，團隊各參賽者簽署於同一份。